**Всероссийская олимпиада школьников «Белый Ветер»**

**Информатика, 9 класс**

**ФИ участника:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Бланк ответов:** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Укажите наиболее полный перечень способов записи алгоритмов:
2. словесный, графический, псевдокод, программный;
3. словесный;
4. графический, программный;
5. словесный, программный;
6. псевдокод.
7. Суть такого свойства алгоритма как *массовость* заключается в том, что:
8. алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
9. записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
10. алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
11. при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
12. исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.
13. Суть такого свойства алгоритма как *понятность* заключается в том, что:
14. алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть разбит на последовательность отдельных шагов);
15. записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
16. алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
17. при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
18. исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.
19. Алгоритм называется линейным:
20. если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
21. если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
22. если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
23. если он представим в табличной форме;
24. если он включает в себя вспомогательный алгоритм.
25. Алгоритм включает в себя ветвление, если:
26. если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
27. если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
28. если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
29. если он представим в табличной форме;
30. если он включает в себя вспомогательный алгоритм.
31. Переменная в программировании полностью характеризуется:
32. именем;
33. именем, значением и типом;
34. именем и типом;
35. именем и значением;
36. значением.
37. Укажите последовательность команд, в результате выполнения которых значения переменных X и Y поменяются местами:
38. X=X+Y; Y=X-Y; X=X–Y;
39. B=X; X=Y; Y=X;
40. X=Y; Y=X;
41. Y=X; B=X; X=Y;
42. C=X; X=Y; X=C.
43. В алфавит языка Pascal не входит служебное слово:
44. BEGIN;
45. STEP;
46. WHILE;
47. THEN.
48. В качестве имени в языке Pascal нельзя использовать сочетания:
49. AR;
50. BR;
51. WR;
52. OR.
53. Числа в языке Pascal различаются:
54. как натуральные и вещественные;
55. как натуральные и целые;
56. как целые и вещественные;
57. как целые и правильные дроби.
58. Комментарий к тексту программы на языке Pascal заключается:
59. в круглые скобки;
60. в фигурные скобки;
61. в квадратные скобки;
62. между служебными словами Begin, End.
63. Служебное слово LABEL в программе на языке Pascal фиксирует:
64. начало раздела программы, содержащего список меток;
65. начало раздела программы, содержащего описание переменных;
66. начало раздела программы, содержащего описание сложных типов данных;
67. начало раздела программы, содержащего перечень констант.