**Всероссийская олимпиада школьников «Белый Ветер»**

**Информатика, 8 класс**

**ФИ участника:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Бланк ответов:** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Алгоритм — это:
2. правила выполнения определенных действий;
3. ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;
4. понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей;
5. набор команд для компьютера;
6. протокол вычислительной сети.
7. Суть такого свойства алгоритма как результативность заключается в том, что:
8. алгоритм должен иметь дискретную структуру (должен быть раз-бит на последовательность отдельных шагов);
9. записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд;
10. алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа;
11. при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату;
12. исполнитель алгоритма не должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.
13. Алгоритм называется линейным:
14. если он составлен так, что его выполнение предполагает много-кратное повторение одних и тех же действий;
15. если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
16. если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
17. если он представим в табличной форме;
18. если он включает в себя вспомогательный алгоритм.
19. Алгоритм включает в себя ветвление, если:
20. если он составлен так, что его выполнение предполагает много-кратное повторение одних и тех же действий;
21. если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
22. если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
23. если он представим в табличной форме;
24. если он включает в себя вспомогательный алгоритм.
25. Магистрально-модульный принцип архитектуры современных персональных компьютеров подразумевает такую логическую организацию его аппаратных компонент, при которой:
26. каждое устройство связывается с другими напрямую;
27. каждое устройство связывается с другими напрямую, а также че-рез одну центральную магистраль;
28. все они связываются с друг с другом через магистраль, включающую в себя шины данных, адреса и управления;
29. устройства связываются друг с другом в определенной фиксированной последовательности (кольцом);
30. связь устройств друг с другом осуществляется через центральный процессор, к которому они все подключаются.
31. Постоянное запоминающее устройство служит для:
32. хранения программ начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов;
33. хранения программы пользователя во время работы;
34. записи особо ценных прикладных программ;
35. хранения постоянно используемых программ;
36. постоянного хранения особо ценных документов.
37. Персональный компьютер не будет функционировать, если отключить:
38. дисковод;
39. оперативную память;
40. мышь;
41. принтер;
42. сканер.
43. Процесс хранения информации на внешних носителях принципиально отличается от процесса хранения информации в оперативной памяти:
44. тем, что на внешних носителях информация может храниться после отключения питания компьютера;
45. объемом хранимой информации;
46. различной скоростью доступа к хранимой информации;
47. возможностью защиты информации;
48. способами доступа к хранимой информации.
49. Дисковод — это устройство для:
50. обработки команд исполняемой программы;
51. чтения/записи данных с внешнего носителя;
52. хранения команд исполняемой программы;
53. долговременного хранения информации;
54. вывода информации на бумагу.
55. Расширение имени файла, как правило, характеризует:
56. время создания файла;
57. объем файла;
58. место, занимаемое файлом на диске;
59. тип информации, содержащейся в файле;
60. место создания файла.
61. Текстовый редактор представляет собой программный продукт, входящий в состав:
62. системного программного обеспечения;
63. систем программирования;
64. прикладного программного обеспечения;
65. уникального программного обеспечения;
66. операционной системы.